Zasady Rozgrywania Konkurencji Inline Slalom

Polski Związek Sportów Wrotkarskich
Komisja Inline Slalom

6 lutego 2026

Spis treści

1 Postanowienia ogólne **3**

2 Konkurencje Inline Slalom **3**
2.1 Slalom . . . 3
2.2 Slalom Gigant . . . 3
2.3 Kombinacja . . . 3
2.4 Slalom Równoległy . . . 3

3 Zasady techniczne konkurencji **4**
3.1 Mijanie bramek . . . 4
3.2 Wymagania dotyczące tras przejazdu . . . 4
3.3 Wyposażenie zawodnika . . . 4

4 Organizacja i przebieg zawodów **4**
4.1 Jury . . . 4
4.2 Harmonogram zawodów . . . 5
4.3 Oglądanie trasy przejazdu . . . 5
4.4 Lista startowa . . . 5
4.5 Faza startowa . . . 5
4.6 Zmiana warunków pogodowych . . . 5
4.7 Powtarzanie przejazdu . . . 5

5 Protesty i odpowiedzialność dyscyplinarna **6**
5.1 Protest . . . 6
5.2 Rozpatrywanie protestów . . . 6
5.3 Przewinienia dyscyplinarne . . . 7

6 Wyniki i zakończenie zawodów **7**
6.1 Komunikat o rezultatach technicznych . . . 7
6.2 Odwołanie zawodów . . . 7
6.3 Wyniki . . . 7
6.4 Ceremonia wręczenia nagród . . . 8

7 Obowiązki organizatora **8**

1 Postanowienia ogólne

1.1 Dokument określa zasady rozgrywania konkurencji w dyscyplinie Inline Slalom.

1.2 Przepisy niniejszego dokumentu obowiązują we wszystkich zawodach Inline Slalom rozgrywanych pod auspicjami Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich.

1.3 Na wniosek Organizatora Komisja Inline Slalom może zatwierdzić inną formę rozgrywania zawodów.

1.4 Interpretacja przepisów należy do Jury oraz Komisji Inline Slalom.

1.5 W sprawach nieuregulowanych niniejszym dokumentem zastosowanie mają obowiązujące regulaminy nadrzędne, w szczególności Inline Slalom Rulebook udostępniony przez organizację WorldSkate.

2 Konkurencje Inline Slalom

2.1 Slalom

2.1.1 Bramka slalomowa składa się z uchylnej, przegubowej tyczki na podstawie.

2.1.2 Odległość pomiędzy bramkami nie może być mniejsza niż 3 i większa niż 8 metrów.

2.1.3 Slalom składa się z nie mniej niż 20 bramek i nie więcej niż 60 bramek w 2 różnych kolorach.

2.1.4 Trasa slalomu musi zawierać:

(a) od jednego do trzech wertikali złożonych z trzech lub czterech bramek,

(b) od jednego do trzech łokci

2.2 Slalom Gigant

2.2.1 Bramka gigantowa składa się z dwóch uchylnych, przegubowych tyczek zamocowanych na podstawach oraz płachty umieszczonej pomiędzy nimi.

2.2.2 Odległość pomiędzy bramkami nie może być mniejsza niż 10 i większa niż 15 metrów.

2.2.3 Slalom składa się z nie mniej niż 15 bramek i nie więcej niż 35 bramek w 2 różnych kolorach.

2.3 Kombinacja

Kombinacja jest konkurencją złożoną z jednego przejazdu w konkurencji Slalom Gigant oraz jednego przejazdu w konkurencji Slalom.

2.4 Slalom Równoległy

2.4.1 Slalom równoległy rozgrywany jest na dwóch równoległych trasach slalomowych.

2.4.2 Na każdej trasie ustawione są bramki slalomowe w dwóch różnych kolorach.

2.4.3 Trasy muszą posiadać taką samą liczbę bramek oraz zbliżone parametry techniczne.

2.4.4 Slalom równoległy składa się z nie mniej niż 20 i nie więcej niż 35 bramek na każdej trasie.

2.4.5 Odległość pomiędzy bramkami nie może być mniejsza niż 3 metry i większa niż 8 metrów.

3 Zasady techniczne konkurencji

3.1 Mijanie bramek

3.1.1 Linia bramki — zobrazowana pozioma linia zaczynająca się od punktu mocowania tyczki, poprowadzona na zewnątrz trasy prostopadle do linii spadku trasy.

3.1.2 Poprawne ominięcie bramki następuje w momencie gdy wszystkie kółka zawodnika przecięły linie bramki.

3.1.3 Zawodnik, który niepoprawnie ominął bramkę, ma prawo powrotu do ominiętej bramki oraz kontynuowania przejazdu po wykonaniu nawrotu nad tą tyczką.

3.1.4 Zawodnik, który ominął bramkę i nie cofnął się, powinien kontynuować jazdę poza trasą przejazdu lub ją opuścić.

3.1.5 Zawodnik, który skorzystał z pomocy osób trzecich, nie może kontynuować przejazdu.

3.2 Wymagania dotyczące tras przejazdu

3.2.1 Trasy przejazdu muszą być ustawione w sposób zapewniający bezpieczeństwo zawodników oraz płynność jazdy.

3.2.2 Ustawienie trasy nie może zmuszać zawodników do nagłego hamowania.

3.2.3 Ostatnia bramka na trasie powinna być ustawiona w sposób ograniczający ryzyko wypadnięcia z trasy.

3.2.4 Bramki ustawione na trasie muszą być obrysowane oraz oznaczone numerem bramki.

3.2.5 Trasa przejazdu musi spełniać wymagania określone dla danej konkurencji.

3.2.6 Osoba uczestnicząca w ustawianiu trasy przejazdu nie może uczestniczyć w zawodach jako zawodnik.

3.2.7 Ustawienie trasy przejazdu podlega ostatecznemu zatwierdzeniu przez Sędziego Głównego.

3.3 Wyposażenie zawodnika

3.3.1 Zawodnik podczas przejazdu musi posiadać wymienione wyposażenie:

(a) Założony i widoczny numer startowy uzyskany od Organizatora

(b) Rolki z kółkami ułożonymi liniowo

(c) Kask zapewniający dostateczną ochronę

(d) Ochraniacze łokci oraz kolan

3.3.2 Zawodnik podczas przejazdu może posiadać kije.

4 Organizacja i przebieg zawodów

4.1 Jury

4.1.1 W skład Jury wchodzi Sędzia Główny oraz dwie osoby wyznaczone przez Organizatora.

4.1.2 Sędzia Główny musi posiadać ważne uprawnienia sędziowskie wydane przez Związek.

4.1.3 Jury podejmuje decyzje w drodze głosowania. Każdy członek posiada 1 głos. W przypadku wyniku nierozstrzygającego Sędzia Główny posiada decydujący głos.

4.2 Harmonogram zawodów

Organizator jest zobowiązany do przedstawienia harmonogramu zawodów w sposób zwyczajowo przyjęty przed rozpoczęciem zawodów.

4.3 Oglądanie trasy przejazdu

4.3.1 Oglądanie trasy musi trwać minimum 30 minut.

4.3.2 Podczas oglądania na trasie mogą przebywać jedynie:

(a) Zawodnicy z widocznymi numerami startowymi,

(b) Trenerzy drużyn,

(c) Sędziowie

4.3.3 Oglądanie trasy musi zakończyć się minimum 15 minut przed rozpoczęciem fazy startowej.

4.4 Lista startowa

Organizator jest zobowiązany udostępnić uczestnikom zawodów aktualną listę startową minimum 5 min przed oglądaniem trasy przejazdu.

4.5 Faza startowa

4.5.1 Przed rozpoczęciem startu zawodników Organizator może przeprowadzić przejazdy przedzjeżdżaczy. Nie mogą oni uczestniczyć w następujących fazach startowych jako zawodnicy a uzyskane przez nich czasy nie powinny być podawane do informacji publicznej.

4.5.2 Zawodnicy startują w wyznaczonej na liście startowej kolejności.

4.5.3 Zawodnik, który nie stawił się na starcie zgodnie z kolejnością określoną na liście startowej, uzyskuje rezultat techniczny DNS, z zastrzeżeniem, że Sędzia Startowy może w uzasadnionych przypadkach odstąpić od tej zasady, w szczególności w przypadku wystąpienia problemów technicznych.

4.5.4 Zawodnik, który nie wystartował przed upływem 10 sekund od komendy startowej uzyskuje rezultat techniczny DSQ.

4.5.5 Zawodnik, który podczas startu nie uruchomił prawidłowo działającego urządzenia do pomiaru czasu uzyskuje rezultat techniczny DSQ.

4.6 Zmiana warunków pogodowych

4.6.1 Decyzją Jury, w przypadku zmiany warunków pogodowych, dopuszcza się wykonywanie zabiegów na trasie przejazdu w celu wyrównania szans zawodników startującej grupy.

4.6.2 W przypadku wstrzymania startu z powodu zmiany warunków pogodowych na trasie wznowienie startu może nastąpić od pierwszego zawodnika w grupie, której start wstrzymano. W takim przypadku zawodnicy z grupy, którzy wykonali przejazd, mają obowiązek powtórzyć przejazd. Pomiędzy wstrzymaniem a wznowieniem startu musi wystąpić minimum 10-minutowa przerwa od chwili zakomunikowania takiej przerwy wszystkim zawodnikom.

4.7 Powtarzanie przejazdu

4.7.1 Zdarzenia uprawniające Zawodnika do złożenia wniosku o powtarzanie przejazdu:

(a) Zdarzenie na trasie przejazdu, które uniemożliwiło zawodnikowi swobodne poruszanie się założonym torem jazdy,

(b) Nieprawidłowe działanie urządzeń do pomiaru czasu

4.7.2 Zawodnik po wystąpieniu zdarzenia uprawniającego do złożenia wniosku musi niezwłocznie zaprzestać poruszania się poprawną trasą przejazdu oraz unieść jedną rękę do góry do momentu opuszczenia trasy przejazdu.

4.7.3 Wniosek o powtórzenie przejazdu musi zostać złożony do Jury.

4.7.4 Wniosek może zostać złożony przez zawodnika lub jego uprawnionego przedstawiciela.

4.7.5 Po pozytywnym rozpatrzeniu wniosku przez Jury, zawodnik niezwłocznie musi stawić się w strefie startowej.

4.7.6 Zawodnikowi nie przysługuje prawo powtórzenia przejazdu jeśli:

(a) Popełnił błąd przed zdarzeniem skutkujący dyskwalifikacją,

(b) Nie zgłosił zdarzenia niezwłocznie.

5 Protesty i odpowiedzialność dyscyplinarna

5.1 Protest

5.1.1 Do składania protestu uprawniony jest zawodnik lub jego uprawniony przedstawiciel.

5.1.2 Protest złożony niezgodnie z przepisami nie zostanie rozpatrzony.

5.1.3 Rodzaj protestów oraz terminy ich składania:

(a) Protest na treść list startowych składany niezwłocznie po ich publikacji nie później niż 10 minut przed startem fazy startowej

(b) Protest przeciwko sprzętowi używanemu przez innego zawodnika składany niezwłocznie po dostrzeżeniu nieprawidłowości.

(c) Protest przeciwko stanowi technicznemu trasy przejazdu składany na godzinę przed pierwszym przejazdem.

(d) Protest przeciwko przejazdowi zawodnika składany natychmiast po jego zakończeniu nie później niż 10 minut przed startem następnej fazy startowej lub ceremonią wręczenia nagród.

(e) Protest przeciwko innemu zawodnikowi, sędziom lub innym osobom funkcyjnym za naruszenie przepisów składany natychmiast po zdarzeniu do zakończenia zawodów.

(f) Protest przeciwko zakomunikowanym rezultatom technicznym składany nie później niż 15 minut po ogłoszeniu komunikatu.

(g) Protest przeciwko wynikom pomiarów czasu składany nie później niż 15 minut od publikacji nieoficjalnej listy wyników.

5.1.4 Protesty powinny być przekazywane w formie pisemnej do Jury.

5.1.5 Od decyzji w sprawie protestu przysługuje odwołanie do Prezesa Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich.

5.2 Rozpatrywanie protestów

5.2.1 Jury, każdorazowo sporządza protokół z rozpatrywania protestu.

5.2.2 Jury, na wniosek własny lub protestującego, może w postępowaniu zapytać sędziów zaangażowanych w zdarzenie lub innych uczestników zawodów oraz skorzystać z oficjalnych materiałów filmowych Organizatora, lub materiałów filmowych innych osób.

5.2.3 W sprawie protestu orzeka Jury. Rozstrzygnięcie przekazywane jest do wiadomości niezwłocznie.

5.3 Przewinienia dyscyplinarne

5.1 Jury może ukarać dyscyplinarnie zawodnika, trenera, kierownika drużyny, który:

(a) Utrudnia uczestnictwo w zawodach innym osobom

(b) Samowolnie zmienia ustawienie slalomu

(c) Zachowuje się w sposób nieprawidłowy wobec sędziów, osób funkcyjnych lub innych uczestników zawodów

(d) Narusza przepisy

5.2 Możliwe sankcje dyscyplinarne:

(a) Ostrzeżenie ustne

(b) Zakaz uczestnictwa w zawodach

(c) W przypadku osób posiadających licencję Związku wnioskowanie do Prezesa Związku o zawieszenie/odebranie licencji.

6 Wyniki i zakończenie zawodów

6.1 Komunikat o rezultatach technicznych

6.1.1 Po zakończeniu fazy startowej Organizator ma obowiązek zakomunikować uczestnikom zawodów rezultaty techniczne zakończonej fazy startowej powiązane z odpowiednim numerem startowym.

6.2 Odwołanie zawodów

6.2.1 Odwołanie zawodów następuje, gdy zachodzą okoliczności niepozwalające na regulaminowe rozegranie zawodów.

6.2.2 Jeżeli zawody zostały wstrzymane w trakcie fazy startu i nie zostały wznowione, muszą być traktowane jako odwołane.

6.2.3 Zawody mogą być odwołane w przypadku zaistnienia zjawisk pogodowych zagrażających życiu i zdrowiu uczestnikom zawodów.

6.2.4 W przypadku wstrzymania startu i następnie odwołania zawodów z przyczyn niezależnych od Organizatora opłata startowa nie jest zwracana.

6.2.5 Zawody rozgrywane w formacie dwóch przejazdów, zatrzymane po zakończeniu pierwszego, mogą zostać uznane za rozegrane. Wyniki z pierwszego przejazdu stanowią wyniki końcowe.

6.2.6 Jeżeli zawody są odwołane dzień przed lub wcześniej, to informacja o ich odwołaniu powinna być podana do wiadomości niezwłocznie.

6.3 Wyniki

6.3.1 Wyniki nieoficjalne powinny być publikowane i ogłaszane na bieżąco.

6.3.2 Wyniki oficjalne przygotowywane są na podstawie czasów i rezultatów technicznych zawodników.

6.3.3 Wyniki powinny zostać niezwłocznie opublikowane w sposób zwyczajowo przyjęty.

6.3.4 Organizator zobowiązany jest do przekazania wyników Komisji nie później niż dwa dni od daty rozegrania zawodów w sposób zwyczajowo przyjęty.

6.3.5 Wyniki oficjalne musi zawierać:

(a) Nazwę organizatora

(b) Rozgrywana dyscyplina

(c) Szczebel rozgrywki

(d) Data rozgrywania zawodów

(e) Oficjalny czas rozpoczęcia pierwszego i drugiego przejazdu

(f) Ilość bramek pierwszego i drugiego przejazdu

(g) Warunki pogodowe

(h) Długość trasy

(i) Dane tabelaryczne z wynikami zawodników z podziałem na grupy:

  i. Zajęte miejsce
  ii. Numer startowy
  iii. Imię i nazwisko
  iv. Klub
  v. Narodowość
  vi. Czas pierwszego przejazdu lub rezultat techniczny
  vii. Czas drugiego przejazdu lub rezultat techniczny
  viii. Wynik łączny lub rezultat techniczny

(j) Dopuszczalne rezultaty techniczne:

  i. DNS (nie wystartował)
  ii. DNF (nie ukończył, opcjonalnie DNF1, DNF2)
  iii. DNQ (niezakwalifikowany)
  iv. DSQ (zdyskwalifikowany, opcjonalnie DSQ1, DSQ2)

6.4 Ceremonia wręczenia nagród

6.4.1 Ceremonia wręczenia nagród następuje po zatwierdzeniu oficjalnych wyników zawodów przy uwzględnieniu czasu na składanie protestów.

6.4.2 Organizator może przed ceremonią wręczenia nagród podać do wiadomości wyniki nieoficjalne.

6.4.3 Ceremonia wręczenia nagród obejmuje co najmniej miejsca I-III w każdej kategorii kobiet i mężczyzn.

7 Obowiązki organizatora

Organizator zobowiązany jest zapewnić odpowiednie zabezpieczenie medyczne zawodów obejmujące treningi, jak i właściwe zawody.