

REGULAMIN TURNIEJU FINAŁOWEGO
POLSKIEJ LIGI HOKEJA NA ROLKACH
O MISTRZOSTWO POLSKI 2022

Warszawa 14.05.2022

&1

Celem rozgrywek Polskiej Ligi Hokeja na Rolkach (PLHR) jest:

1. wyłonienie Mistrza Polski na sezon 2022;
2. uszeregowanie wszystkich występujących drużyn;
3. wyłonienie drużyn do rozgrywek barażowych
3. popularyzacja rozgrywek hokeja na rolkach w Polsce;
4. popularyzacja sportów wrotkarskich w Polsce;

&2

1. W turnieju finałowym bierze udział 6 zespołów.
2. 2 zespoły które osiągnęły kwalifikacje w Turnieju Finałowym 2021
3. 4 najlepsze zespoły z Turniejów Eliminacyjnych 2022
4. W turnieju Finałowym 2023 mają zapewnione miejsce drużyny które zajmą miejsca 1-2 Turnieju Finałowego 2022 .
5. W rozgrywkach uczestniczyć mogą kluby i zawodnicy, które otrzymały licencje na sezon 2022.
6. Zawodnicy aby móc uczestniczyć w Turnieju Finałowym muszą rozegrać minimum 4 spotkania w Turniejach Regionalnych, Ogólnopolskim Turnieju Barażowym Pucharze Polski, o ile takowe turnieje będą organizowane.
7. W boksie drużyny, podczas meczu, mogą przebywać jedynie zawodnicy i osoby funkcyjne (trenerzy, kierownicy, fizjoterapeuci). Osoby niebędące zawodnikami, zobowiązani są do posiadania licencji osoby funkcyjnej.
8. Jeżeli którakolwiek drużyna ma zaległości finansowe wobec PZSW, sędziów, innych drużyn wynikające z rozgrywek PLHR 2021 może zostać niedopuszczona do turnieju finałowego.

&3

1. Drużyny w Turnieju Finałowym będą podzielone na dwie grupy A i B. Rozstawienie drużyn zgodnie z rankingiem zajętych miejsc w turniejach eliminacyjnych „gąsienica”.
2. Grupa A Luce Bielsko Biała , Grupa B HC Pantery Cieszyn
3. Turniej Finałowy odbędzie się według harmonogramu stanowiącego załącznik do regulaminu.

&4

1. Turniej finałowy PLHR zostanie przeprowadzony przez Komisję Hokeja na Rolkach na podstawie przepisów zatwierdzonych przez Zarząd PZSW. Przepisy wraz harmonogramem stanowią załącznik do niniejszego regulaminu. Regulamin jest uzupełnieniem przepisów i stanowi ponad przepisami.
2. Czas trwania meczu:
 - a) mecze rozgrywane są w wymiarze czasu 2 x 20 minut (czas zatrzymywany) z pięciominutową przerwą;
 - b) Każdemu zespołowi przysługuje jeden jednogminutowy czas „time out” w każdej z połów.
 - c) Przerwa pomiędzy meczami drużyny grającej mecz po meczu wynosi minimum 15 minut od momentu zakończenia ostatniego spotkania tej drużyny.
3. Kolejność drużyn w tabeli wewnątrz grup ustala się według liczby zdobytych punktów: Podczas meczów punkty będą przydzielane w następujący sposób:
 - 3 punkty za zwycięstwo w regulaminowym czasie
 - 2 punkty za zwycięstwo w dogrywce lub karnych

- 1 punkt za porażkę w dogrywce lub karnych
- 0 punktów za porażkę w regulaminowym czasie
- -3 punkty za walkower

Drużyna która otrzyma 3 walkowery zostaje relegowana z ligi na następny sezon. Zostaje nałożona kara finansowa w wysokości 500,00 zł, natomiast wszyscy zawodnicy zgłoszeni przez drużynę nie mogą migrować do innych drużyn do momentu zapłaty kary oraz minięcia czasu karencji.

Dwa zespoły z jednakową ilością punktów

Mecz bezpośredni – zwycięzca bezpośredniego spotkania zostanie sklasyfikowany na wyższej pozycji.

Trzy lub więcej zespołów z jednakową ilością punktów, pozycję drużyny określa się w następujący sposób:

1. Największa liczba zwycięstw – największa liczba zwycięstw, pomiędzy zespołami z równą liczbą punktów, zdobytych podczas wszystkich spotkań.
2. Częściowa różnica bramek – najlepszy stosunek bramek strzelonych do straconych pomiędzy zespołami z taką samą liczbą punktów
3. Różnica bramek – najlepszy stosunek bramek zdobytych do straconych podczas wszystkich spotkań.
4. Gole stracone – jeśli nadal wynik będzie remisowy, drużyna z najmniejszą ilością bramek straconych we wszystkich meczach zostanie sklasyfikowana na najwyższej pozycji
5. Bramki zdobyte – jeśli nadal będzie remis, najwyższa liczba zdobytych bramek w całym turnieju będzie klasyfikowała drużynę na wyższym miejscu

Jeśli jeden zespół zostanie wyeliminowany poprzez powyższe kryteria, pozostałe zespoły (więcej niż 2) zostaną sklasyfikowane na nowo od punktu 1 “najwięcej zwycięstw”

Jeśli zostaną tylko dwa zespoły, zostaną one sklasyfikowane poprzez mecz bezpośredni

4. • Jeśli na koniec regulaminowego czasu gry wynik będzie remisowy, 5 minutowa dogrywka

- Drużyny nie zmieniają stron przed rozpoczęciem dogrywki
- Spotkanie zostanie zakończone jeśli upłynie czas 5 minut lub gdy zostanie zdobyta bramka; drużyna zdobywająca bramkę w dogrywce zostanie ogłoszona zwycięzcą. Jeśli żadna bramka nie padnie w dogrywce, zostaną rozegrane rzuty karne.

- WSZYSTKIE dogrywki, bez względu, czy rozgrywane w fazie eliminacyjnej, czy pucharowej, powinny być rozgrywane w następującym zestawieniu – 3 zawodników z pola oraz 1 bramkarz

- Jeśli po rozegraniu dogrywki będzie utrzymywał się wynik remisowy drużyny przystąpią do rozgrywania rzutów karnych.

- Dogrywka traktowana jest jako kolejna część meczu i wszystkie niezakończone kary pozostają w mocy.

Rzuty Karne: Jeśli dodatkowy czas gry nie przyniesie rozstrzygnięcia rzuty karne będą decydować o wyłonieniu zwycięzcy spotkania

- Rzuty karne będą rozgrywane w systemie 3 strzelców z każdego zespołu, zgodnie ze wszelkimi procedurami rozgrywania rzutów karnych. Kapitanowie prześlą wytypowanych strzelców sędziom głównym. Sędziowie mają obowiązek przekazania listy do sekretarza zawodów przed rozpoczęciem

serii rzutów karnych.

- Kapitanowie, w drodze rzutu monetą, zadecydują o kolejności wykonywania rzutów karnych. Bramkarze będą bronić swoich bramek. Podczas wykonywania rzutu karnego bramka drużyny strzelającej musi pozostać pusta.

- Najwyższa liczba strzelonych bramek decyduje o zwycięstwie w rzutach karnych
- Jeżeli po 3 rzutach karnych wynik pozostaje remisowy, procedura rzutów karnych powinna być kontynuowana do osiągnięcia przewagi przez jedną z drużyn. W tym momencie każdy zawodnik jest upoważniony do wykonania rzutu karnego, nawet jeśli brał udział w początkowej serii 3 rzutów karnych
- Spotkanie powinno zostać zakończone w momencie, gdy w serii pomiędzy dwoma zawodnikami zapada decydujące rozstrzygnięcie

PROCEDURY PRZEPROWADZANIA DOGRYWKI

1. Na początku dogrywki każdy zespół musi grać w zestawieniu 3 zawodników i 1 bramkarz

&5

1. Zawodników obowiązuje używanie sprzętu ochronnego zgodnie z przepisami World Skate lub IIHF. Każdy zawodnik musi być wyposażony w kask z pleksi lub kratą, rękawice, nagolenniki oraz rolki z kółkami ułożonymi w jednej linii.
2. Od sezonu 2018 obowiązkowe jest występowanie w kaskach minimum z półpleksi. Zawodnicy poniżej 18 roku życia bezwarunkowo zobowiązani się do zakładania kraty lub pełnej kratopleksy.
3. Ochrona na zęby NIE JEST obowiązkowa, ale zalecana.
4. Dopuszcza się wielkość bramki używaną podczas meczu hokeja na lodzie.
5. Drużyna gospodarzy (zapisana w terminarzu po lewej stronie) zobowiązana jest do gry w strojach koloru jasnego. Istnieje możliwość porozumienia między drużynami w sprawie wyboru kolorów strojów meczowych. O decyzji musi zostać poinformowany organizator oraz sędzia meczu.
6. Zawodników jednej drużyny (z wyjątkiem bramkarza) obowiązuje jednakowy kolor koszulek z różnymi numerami na plecach. Dopuszczone są spodnie, kaski i rękawice w różnych kolorach w ramach jednej drużyny.
7. W przypadku nadmiernie podartych spodni (getrów i spodni) lub koszulki, sędzia ma prawo wykluczyć takiego zawodnika z meczu do czasu naprawy lub wymiany zniszczonych rzeczy.
8. W związku z ogłoszonym zagrożeniem epidemiologicznym na terenie całego kraju, zawodnicy którzy będą mieli podwyższoną temperaturę ciała będą automatycznie usuwani z turnieju.

&6

Kary wykluczenia z meczów:

1. Zawodnik ukarany karą 5+KMNZ zostaje usunięty z boiska. Zastępca udaje się na ławkę kar na 5 minut. Ukarany zawodnik zostaje wykluczony z następnego meczu. Zawodnik ukarany karą 5 +KMNZ po raz kolejny w turnieju, wykluczenie zwiększa się o jeden mecz itd.
2. Zawodnik ukarany KMNZ zostaje usunięty z boiska. Zastępca za ukaranego zawodnika wchodzi na boisko. Ukarany zawodnik zostaje wykluczony z następnego meczu.
3. Zawodnik ukarany KM zostaje usunięty z boiska. Zastępca za ukaranego zawodnika udaje się na ławkę kar na 5 minut. O wykluczeniu ukaranego zawodnika z kolejnych meczów, decyduje Komisja Hokeja na Rolkach
4. Zawodnik ukarany KMWNZ zostaje usunięty z boiska. Sędziowie sporządzają raport, w oparciu o który Komisja Hokeja na Rolkach podejmuje decyzję o dalszych konsekwencjach dla ukaranego zawodnika.
5. Zawodnik ukarany karą Wykluczenia z Gry zostaje usunięty z boiska (zastępca musi odbyć karę nałożoną na ukaranego zawodnika). Jeżeli zawodnik otrzyma drugi raz w turnieju karę Wykluczenia z Gry zostaje usunięty z boiska i wykluczony z kolejnego meczu w turnieju. Jeżeli

zawodnik otrzyma drugi raz w turnieju karę Wykluczenia z Gry podczas ostatniego meczu w turnieju, zostaje usunięty z boiska i wykluczony z kolejnego meczu w kolejnym turnieju.

&7

1. Każda drużyna ma prawo wystawić do meczu 14 zawodników z pola i dwóch bramkarzy.
2. Minimalna liczba zawodników zgłoszonych do meczu to 6 graczy w polu plus jeden bramkarz.
3. Jeżeli w trakcie meczu bramkarz, który nie ma swojego zastępcy zostanie wykluczony z gry to zespół otrzymuje 10 minut czasu na przebranie zawodnika z pola. Ten natomiast nie jest traktowany jako bramkarz rezerwowy. W sytuacji wykluczającej z gry zawodnika z pola przebranego za bramkarza drużyna zostanie ukarana walkowerem.
4. Nie nakłada się walkowera z powodu zbyt małej liczby zawodników jeżeli drużyna jest w stanie wystawić 4 zawodników z pola plus bramkarza. Drużyna może również grać 5 zawodnikami w polu jednak na ławce zawodników musi przebywać bramkarz. Nie zmienia to jednak konieczność zgłoszenia do meczu 6 zawodników z pola plus jednego bramkarza. Cała szóstka zawodników z pola ma obowiązek stawić się w boksie w kompletnym sprzęcie w czasie trwania meczu. Jeżeli w czasie meczu nie dołączą do zespołu mecz zostanie zweryfikowany jako walkower.
5. W każdym meczu, w jednej drużynie, można występować do 4 zawodników nie posiadających obywatelstwa polskiego. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję PLHR na sezon 2021
6. Drużyna, w której wystąpił nieuprawniony do gry zawodnik (brak licencji PZSW - hokej na rolkach) to: wygrywa mecz drużyna przeciwna, wynik weryfikuje się jako walkower.
7. Skład meczowy drużyny wraz z aktualnymi badaniami lekarskimi należy dostarczyć do sędziego stolikowego najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem meczu. Niewywiązanie się z powyższego obowiązku może skutkować nałożeniem kary mniejszej technicznej po rozpoczęciu meczu. Jeżeli drużyna występuje cały turniej w tym samym składzie wystarczy złożyć dokumenty przed pierwszym meczem.
8. Każda drużyna jest zobowiązana do indywidualnego ubezpieczenia. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku jakichkolwiek urazów lub innych zdarzeń losowych.

&8

Drużyna, która w PLHR zdobędzie:

- a) pierwsze miejsce – uzyskuje tytuł Mistrza Polski i otrzymuje na własność puchar i 23 medale lub dyplomy.
- b) drugie miejsce – uzyskuje tytuł Wicemistrza Polski i otrzymuje na własność puchar i 23 medale lub dyplomy.
- c) trzecie miejsce – puchar na własność i 23 medale lub dyplomy.
- d) czwarte miejsce – puchar na własność.

&9

Regulamin stanowi ponad przepisami. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy gry w hokeja na rolkach World Skate, przyjęte przez Zarząd PZSW.

&10

O wszystkich sprawach, nie objętych niniejszym regulaminem oraz przepisami gry hokeja na rolkach World Skate, decyduje Komisja Hokeja na Rolkach.

Podczas turnieju finałowego decyzje Komisji Hokeja na Rolkach PZSW są ostateczne.

Komisja Hokeja na Rolkach PZSW

Warszawa, 14.05.2022

