

Regulamin Mistrzostw Polski Skate Cross 2025

1. Definicje użyte w poniższym regulaminie oznaczają

- a. **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** – zawody organizowane w dniu 28 czerwca 2025 na Skateparku i Pumptracku w Mińsku Mazowieckim, polegających na ściganiu się na specjalnie przygotowanym torze przeszkód, z podziałem na wiek i płeć zawodników. W poniższym regulaminie stosowane zamiennie z określeniem “MP”, “Mistrzostwa Polski” lub “MPSC”
- b. **Organizator** – podmiot odpowiedzialny za realizację Mistrzostw Polski Skate Cross
- c. **Wyścigi czasowe** – indywidualne wyścigi mające na celu ustawienie zawodników w drabince pucharowej, polegające na zmierzeniu czasu pokonania toru,
- d. **Wyścigi pucharowe** – grupowe wyścigi mające na celu wyłonienie najlepszych zawodników
- e. **Drabinka pucharowa** – system organizacji przebiegu wyścigów pucharowych,
- f. **Tor zawodów** – specjalnie przygotowany tor, wyznaczający trasę wyścigów, składający się z elementów utrudniających jego swobodne pokonanie na rolkach,
- g. **Zawodnik** – osoba biorąca udział w zawodach, reprezentowana przez opiekuna prawnego w przypadku osób nieletnich lub samodzielnie w przypadku osób, które ukończyły 18 lat.
- h. **Trener** - osoba delegowana przez klub na dane zawody do reprezentowania zawodników w kontakcie z organizatorem i komisją sędziowską.

2. Organizatorem Mistrzostw Polski Skatecross 2025 jest Polski Związek Sportów Wrotkarskich. Wykonawcą odpowiedzialnym za przeprowadzenie zawodów jest komisja skatecross przy Polskim Związku Sportów Wrotkarskich, a współorganizatorem zawodów jest HKS MIŃSK JETS z siedzibą w Mińsku Mazowieckim.

3. Celem Mistrzostw Polski w Skate Cross

- a. promocja jazdy na rolkach jako sportu dla każdego niezależnie od wieku,
- b. organizacja zawodów, które umożliwią sprawdzenie umiejętności zawodników na rolkowym torze przeszkód,
- c. umożliwienie rywalizacji na poziomie ogólnopolskim zawodnikom uprawiającym jazdę na rolkach,
- d. współzawodnictwo dzieci, młodzieży i dorosłych,
- e. podniesienie poziomu sportu zawodowego i amatorskiego w Polsce, poprzez umożliwienie startu w zawodach i aktywizację uczestników do wcześniejszych przygotowań,
- f. rozpowszechniania zasad fair play wśród dzieci i dorosłych,
- g. promocja miejsc do jazdy na rolkach,
- h. integracja rolkarzy,
- i. promowanie jazdy na rolkach jako aktywnej formy spędzania czasu.
- j. wyłonienie mistrzów Polski w skate cross w poszczególnych kategoriach wiekowych

4. Zasady Mistrzostwa Polski w Skate Cross określa niniejszy regulamin i obowiązuje do czasu zakończenia zawodów tj do dnia 28 czerwca 2025

5. Mistrzostwa Polski w Skate Cross odbędą się w dniu 28 czerwca 2025 na Skateparku i Pumtracku przy ul. Budowlana 4 Mińsk Mazowiecki

6. Kategorie wiekowe na rok 2025 z podziałem na płeć

- a. dzieci (roczniki 2017 i młodsi) - 8 lat i młodsi,
- b. młodzik (roczniki 2015 – 2016) - 9-10 lat,
- c. kadet (roczniki 2013 – 2014) - 11-12 lat,
- d. junior młodszy (roczniki 2011 – 2012) - 13-14 lat,
- e. junior starszy (roczniki 2007 – 2010) - 15-18 lat,
- f. Senior (roczniki 2006 i starsi) – 19 lat i starsi

- O przynależności do danej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia,
- W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników w danej kategorii niż 4, organizator ma prawo do odwołania współzawodnictwa w tej kategorii

7. Warunki uczestnictwa w Mistrzostwa Polski w Skate Cross

- a. W MP może wziąć udział każda osoba nieletnia zgłoszona przez rodzica/opiekuna lub osoba dorosła. Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest zarejestrowanie w biurze zawodów,
- b. Udział w zawodach jest możliwy tylko na podstawie podpisanego pisemnego oświadczenia zawodnika lub jego opiekuna prawnego/rodzica. Pisemne oświadczenie może zostać dostarczone organizatorowi zawodów w postaci listy zbiorczej,
- c. W MP będą sklasyfikowani wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję Skate Cross Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich,
- d. W MP mogą brać udział tylko osoby posiadające obywatelstwo Polskie.
- e. Każdy zawodnik poruszający się na rolkach na terenie zawodów jest zobowiązany do jazdy w kasku ochronnym,
- f. Każdy zawodnik startujący w wyścigu czasowym lub pucharowym jest zobowiązany do posiadania kasku ochronnego oraz w komplecie ochraniaczy na łokcie, kolana i nadgarstki,
- g. Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za urazy i wypadki powstałe podczas wyścigu.
- h. Zapisy na Mistrzostwa Polski w Skate Cross odbywają się przez formularz zapisów online udostępniony przez organizatora w dniu 10 czerwca 2025. Zapisy trwają do 19 czerwca 2025 do godziny 23:59, po tym terminie listy zapisów będą zamknięte.
- i. koszt udziału w Mistrzostwach Polski w Skate Cross wynosi 130 zł od zawodnika (łącznie za oba dni)
Płatności należy dokonać przelewem na konto organizatora należy dokonać do dnia 20 czerwca 2025. Brak płatności do tego terminu skutkuje wykreśleniem z listy startowej.

Dane do przelewu:

Polski Związek Sportów Wrotkarskich

72 1030 0019 0109 8503 3004 1526

Tytuł: "MP Skate Cross 2025 + Imię i Nazwisko"

8. Tor zawodów

- a. Dystans toru wynosi około 330 metrów
- b. Szerokość toru wynosi minimum 2,5 metra w jego najwęższym punkcie,
- c. Linia startu będzie mieć szerokość minimum 3 metrów i będzie podzielona na 4 pola startowe o szerokości minimum 75 cm oraz bramki startowe,
- d. Linia startu wraz z bramkami startowymi będzie znajdować się na przeszkodzie typu bank o wysokości około 2m.
- e. Prosta startowa wynosi minimum 10 metrów długości i nie zawiera przeszkód,
- f. Prosta przed linią mety wynosi minimum 15 metrów długości i nie zawiera przeszkód,
- g. Linia mety będzie wynosić minimum. 2,5 metra szerokości,
- h. Tor złożony jest z minimum 6 przeszkód,
- i. Przeszkoda powinna być umiejscowiona po całej szerokości toru lub zawierać alternatywną drogę przejazdu,
- j. Zaleca się że minimum połowa przeszkód na torze powinna mieć wysokość minimum 50 cm wysokości. Minimum 3 przeszkody muszą mieć przynajmniej 50 cm wysokości.
- k. Tor będzie wykorzystywał infrastrukturę skateparku lub pumptracku oraz asfaltowego boiska, na którym będą postawione przeszkody.
- l. Przeszkodą mogą być konstrukcje skateparkowe tj. box, kicker, jumpbox, spine, roller, bump, quarter, bank, rollin, funbox piramida i inne,
- m. Alternatywnymi przeszkodami mogą być opony pod warunkiem stabilnego zamocowania ich na torze,
- n. Tor nie może zawierać elementów ruchomych takich jak: materace, liny, tyczki, kartony,
- o. minimum dwóch zakrętów o kącie równym lub większym niż 90 stopni lub jednej nawrotki 180 stopni.
- p. Ostateczny kształt toru zostanie opublikowany na stronie/wydarzeniu Mistrzostw Polski w Skate Cross w formie mapki nie później niż 7 dni przed zawodami.
- r. Tor będzie udostępniony zawodnikom do treningu od piątku 27 czerwca od godziny 17.00-21.00 a także w dniu zawodów w godzinach wyszczególnionych w harmonogramie zawodów.

9. Zasady rozgrywania Mistrzostwa Polski w Skatecross

- a. Uczestnicy mają do pokonania tor przeszkód, ustawiony na skateparku, pumptracku oraz częściowo na płaskim terenie, na oznaczonej trasie. Na trasie przejazdu znajdują się przeszkody, opisane w punkcie 8. niniejszego regulaminu, które należy pokonać objeżdżając je lub przeskakując,
- b. Zawody zostaną zorganizowane w formule pucharowej,
- c. W celu rozstawienia zawodników przed głównymi zawodami zostaną rozegrane dwa wyścigi czasowe (w przypadku złych warunków atmosferycznych sędzia główny może zdecydować o rozegraniu tylko jednego wyścigu czasowego). Wyścigi czasowe zostaną przeprowadzone z wykorzystaniem elektronicznego pomiaru czasu. Zawodnicy z najlepszymi

czasami zostaną rozstawieni w drabince pucharowej, tak aby spotkali się dopiero na wyższym poziomie konkurencji,

d. Wyniki wyścigów czasowych mają decydujący wpływ na rozstawienie zawodników w wyścigach pucharowych. W przypadku dwóch wyścigów czasowych, decyduje lepszy czas danego zawodnika.

e. W każdym wyścigu pucharowym będzie brało udział maksymalnie 4 zawodników. Do następnej rundy będą przechodzili zawodnicy zajmujący miejsca 1 i 2. Na niższym szczeblu drabinki pucharowej dopuszcza się udział tylko 3 zawodników,

f. Wybór pola startowego przed rozpoczęciem wyścigu pucharowego. Zawodnik będzie mógł wybrać pole na linii startowej:

- Przed rozpoczęciem wyścigu pierwszego wyścigu w drabince pucharowej, zawodnicy z najlepszym czasem z wyścigu czasowego wybierają pole na linii startowej,

- W każdym kolejnym wyścigu pucharowym, włącznie z wyścigiem półfinałowym pierwsze dwa pola na linii startowej są wybierane na podstawie osiągniętych wyników w wyścigach czasowych, jako kolejny pole na linii startowej wybiera zawodnik, który osiągnął pierwsze miejsce w wyścigu z poprzedniej rundy, a ostatnie pole na linii startowej jest przyznawane zawodnikowi na podstawie drugiego miejsca z poprzedniej rundy,

- W wyścigu finałowym pierwsze dwa pola na linii startowej są wybierane przez zawodników którzy w półfinałach osiągnęli pierwsze miejsce z uwzględnieniem ich wyścigów czasowych, a kolejne dwa pola na linii startowej są wybierane przez zawodników którzy w półfinałach osiągnęli drugie miejsce z uwzględnieniem ich wyścigów czasowych,

g. Zawodnicy wybierający pole startowe wg kolejności opisanej w punkcie 9 f. zawodnicy otrzymają od organizatora kamizelki na czas swojego wyścigu o następujących kolorach:

- zawodnik wybierający pole startowe jako pierwszy - kamizelka czerwona
- zawodnik wybierający pole startowe jako drugie - kamizelka żółta
- zawodnik wybierający pole startowe jako trzecie - kamizelka zielona
- zawodnik wybierający pole startowe jako czwarte - kamizelka niebieska

h. W celu wyłonienia 4 najlepszych zawodników konkurencji, zostanie rozegrany finał A (walka o miejsca 1-4) oraz finał B (miejsca 5-8), Organizator może zdecydować o przeprowadzeniu wyścigów, finał C (miejsca 9 - 12), finał D (13 - 16) itd. przypadku rozegrania tylko wyścigu finałowego A, miejsca poniżej 4 tj. 5, 6, 7, 8, 9 itd. zostaną wyznaczone na podstawie czasów kwalifikacji,

i. W wyjątkowych sytuacjach np. złe warunki atmosferyczne organizator może zdecydować o przerwaniu zawodów i ustaleniu ostatecznych wyników na podstawie wyścigów czasowych,

j. W wyścigach pucharowych start odbędzie się na komendy: "On your marks" / "Set" / "Beep" jako elektroniczny sygnał dźwiękowy lub gwizdek sędziego,

k. W wyścigach czasowych jak i pucharowych zawodnik jest zobowiązany do pokonania linii mety na rolce lub rołkach. O zajętych miejscach decyduje pierwsze stykające się z podłożem i przecinające linię mety koło rolki,

l. W przypadku braku kontaktu rolki z podłożem na linii mety zawodnik może zostać zdyskwalifikowany przez sędziego,

m. Protest do decyzji sędziów może zgłosić trener lub rodzic w przypadku zawodnika niezrzeszonego. W przypadku nieobecności trenera z danego klubu na zawodach - opiekun

danego zawodnika. Osoba dorosła, niezrzeszona lub bez trenera może zgłosić protest w swoim imieniu,

n. Zgłoszenie protestu następuje po wpłacie kaucji w wysokości 200 zł (słownie dwieście złotych) gotówką w biurze zawodów. Protest można zgłosić bezpośrednio po danym wyścigu, którego on dotyczy. W przypadku uznania przez sędziego głównego zasadności protestu kaucja zostanie zwrócona. Jeśli zgodnie z decyzją sędziego głównego skarga była bezzasadna - kaucja przepada na rzecz Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich

10. Kary i sankcje

W kierunku zawodników którzy nie zastosowali się do instrukcji/poleceń sędziego lub złamali zasady etyki sportowej, mogą zostać zastosowane następujące sankcje:

a. DSQ - sportowa dyskwalifikacja - zawodnikowi po jej otrzymaniu nie zostaną przyznane jakiegokolwiek punkty z danych zawodów i nie będzie mógł wystartować w kolejnych wyścigach.

- Kiedy zawodnik dopuści się faulu z premedytacją, niesportowego zachowania lub stworzy niebezpieczeństwo dla innych zawodników. Popychanie, szarpanie, ciągnięcie czy agresywne zachowanie wobec innych zawodników może skutkować dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.

- Kiedy zawodnik celowo przesunie lub strąci przeszkodę, a tym samym utrudni przejazd rywalowi.

- Kiedy zawodnik otrzyma niedozwoloną pomoc.

- Kiedy zawodnik otrzyma 3 ostrzeżenia (ostrzeżenia kumulują się w czasie zawodów).

b. DQ - dyskwalifikacja z danego wyścigu

- Kiedy zawodnik w znaczący sposób utrudnia innemu zawodnikowi przejechanie wyścigu. Wszelkie kontakty lub ingerencje, takie jak trzymanie, popychanie, uderzanie oraz celowe przeszkadzanie, prowadzące do spowolnienia przeciwnika, jego upadku lub zboczenia z toru, mogą skutkować dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu.

Zawodnik zdyskwalifikowany za celowy kontakt zajmie ostatnie miejsce w danej rundzie.

- Kiedy zawodnik dojeżdżający z tyłu powoduje kontakt z zawodnikiem na czołowej pozycji, na skutek czego zawodnik z przodu zostaje wypchnięty z toru, zmienia się jego kierunek jazdy lub upada, zawodnik zajmujący tylną pozycję zostanie zdyskwalifikowany.

- Kiedy zawodnik samodzielnie skróci tor w miejscu niedozwolonym.

- Kiedy zawodnik otrzyma 2 ostrzeżenia (ostrzeżenia kumulują się w czasie zawodów).

- Kiedy zawodnik dopuści się dwóch false startów przy jednym wyścigu (faul techniczny), spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu pucharowym.

c. DNS - "Did not Start" - zawodnik spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu

- Kiedy zawodnik nie wystartował w wyścigu.

d. DNF - "Did not Finish" - zawodnik spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu

- Kiedy zawodnik nie ukończył biegu.

- Kiedy zawodnik samowolnie opuści trasę wyścigu.

e. Ostrzeżenie - komenda mająca na celu upomnienie zawodnika w związku z jego nagminnym zachowaniem w czasie zawodów. Ostrzeżenia kumulują się podczas zawodów.

- Kiedy zawodnik ściągnie lub rozepnie kask poruszając się na terenie zawodów.
- Kiedy zawodnik nie przestrzega postanowień regulaminu.
- Kiedy zawodnik wykazuje się brakiem szacunku do współzawodników, sędziów i organizatorów.

■ Kiedy zawodnik łamie zasady rywalizacji fair play.

f. Zmiana miejsca końcowego o jedno lub więcej miejsc:

■ Kiedy zawodnik podczas wyścigu dopuszcza się faulu sportowego na jednym bądź kilku zawodnikach.

11. Fair play / Kontakt między zawodnikami

Sędziowie zawodów dokonują analizy każdego z wyścigów odbywających się w czasie zawodów. Na podstawie analizy sędzia może zdecydować o zmianie zajętego w danym wyścigu miejsca względem kolejności wjazdu na metę. Podczas analizy szczególnie rozpatrywane będą kwestie dotyczące poszanowania zasad fair play, sportowej postawy oraz kontaktu między zawodnikami. Wszelkie naruszenia zasad kontaktu oraz zasad fair play będą rozpatrywane według uznania sędziego zawodów.

a. Zawodnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play wobec innych uczestników.

b. Zawodnik zobowiązany jest do podania prawdziwych, zgodnych ze stanem faktycznym danych podczas rejestracji. Błędnie podane dane dotyczące daty urodzenia może skutkować dyskwalifikacją z zawodów.

c. Przypadkowe kontakty, które są nieuniknione (np. sytuacje, w których dwóch zawodników zderza się barkami podczas nabierania prędkości lub w zakręcie), mogą być akceptowalne.

■ W sytuacji, gdy zawodnik szybszy od innego dotyka go ręką na plecach, sędziowie sprawdzą, czy doszło do pchnięcia lub silnego kontaktu, co może skutkować dyskwalifikacją.

■ Jeżeli rolkarz stara się zminimalizować skutki takiego kontaktu, sędziowie mogą podjąć decyzję o braku dyskwalifikacji.

■ Nie przewiduje się powtórnych przejazdów z powodu celowego kontaktu.

d. W zakrętach będzie obowiązywała zasada priorytetu oceniająca kontakt pomiędzy zawodnikami. Zawodnik znajdujący się na czołowej pozycji ma pierwszeństwo nad pozostałymi zawodnikami.

12. Nagrody

a. Za zajęcie I, II, III miejsca w poszczególnych kategoriach wiekowych podczas **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** zostaną przyznane puchary oraz nagrody rzeczowe lub pieniężne w zależności od kategorii wiekowych

b. każdy Uczestnik **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** otrzyma pamiątkowy medal,

c. Rozdanie nagród za **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** odbędzie się po zakończeniu wszystkich wyścigów.

13. Postanowienia końcowe

- a. Uczestnicząc w zawodach, zawodnik lub jego opiekun prawny ponosi całkowitą odpowiedzialność za siebie, za ewentualne zniszczenia oraz szkody wyrządzone innym zawodnikom,
- b. Zawodnik lub jego opiekun prawny oświadcza, że posiada ubezpieczenie NNW lub dobrowolnie się go zrzeka na rzecz startu w zawodach,
- c. W trakcie zawodów wszyscy uczestnicy powinni stosować się do poleceń osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo, tj. sędziów, służb porządkowych oraz osób działających w imieniu organizatora,
- d. Uczestnik zawodów ma obowiązek zapoznania się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania. W przypadku osób nieletnich, oświadczenie podpisuje rodzic lub opiekun prawny,
- e. Organizator ma prawo publikowania w środkach przekazu (Internet, prasa, radio, telewizja, ulotki, plakaty, inne materiały promocyjne i informacyjne) danych identyfikujących uczestników **Mistrzostwa Polski w Skate Cross**, tj.: imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość oraz ich wizerunku utrwalonego w czasie trwania zawodów,
- f. Uczestnicy **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** wyrażają zgodę na bezpłatne publikowanie ich danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość) i wizerunku we wszelkich materiałach informacyjnych i promocyjnych oraz kampaniach, przedsięwzięciach, wystawach i wydawnictwach informacyjnych, promocyjnych i prasowych,
- g. W chwili wypełnienia formularza rejestracyjnego na dane zawody, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez organizatora zawodów rolkarskich zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych,
- h. Formularze zapisów na **Mistrzostwa Polski w Skate Cross** zostanie udostępniony drogą elektroniczną przez Polski Związek Sportów Wrotkarskich
- i. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian Regulaminu najpóźniej na odprawie zawodników i trenerów w pierwszym dniu **Mistrzostwa Polski w Skate Cross**
- j. regulamin wchodzi w życie w dniu 5 czerwca 2025